

SCRAMBLE -Loimijoki Golfin kentällä

1. Joukkueeseen kuuluu 2 pelaajaa
2. Joukkueen kilpailutasoitus on 25% pelaajien yhteenlasketusta tasoituksesta. Joukkueen tasoitus ei voi kuitenkaan olla suurempi kuin joukkueen parhaan pelaajan tasoitus.
3. Kilpailussa oletuksena on, että pelataan klubitiiltä (miehet keltainen, naiset punainen). Poikkeava tii on kuitenkin sallittu, mutta siitä tulee ehdottomasti ilmoittaa ennen lähtöä, mielellään jo ilmoittautumisen yhteydessä, caddiemasterille!
4. Molemmat lyövät avauksensa ja joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatketaan. Pallon paikka merkitään, ja pelaaja, jonka pallo valittiin, lyö palloaan alkuperäiseltä paikaltaan. Toisena lyövä droppaa oman pallonsa max. yhden mailanmitan päähän alkuperäisen pallon paikasta (ei lähemmäs lippua) ja lyö siitä. Näin jatketaan, kunnes pallo on kupissa.
5. Droppauspaikka väylällä on korkeintaan mailanmitan päässä alkuperäisen pallon paikasta. Raffissa Droppauspaikka on korkeintaan mailanmitan päässä alkuperäisestä paikasta raffissa, eli pudottava pallo jää myös raffiin Bunkkerissa pallo asetetaan mahdollisimman lähelle alkuperäisen pallon paikkaa. paikan saa haravoidan ensin. Griinillä pallo asetetaan mahdollisimman lähelle alkuperäisen pallon paikkaa. Esteessä pallo asetetaan vastaavaan paikkaan korkeinaan mailanmitan päähän tai toimitaan estesäännön mukaan. Koskaan dropattava tai asettava pallo ei saa olla lähempänä lippua.
6. Griinillä ensin putannut voi pelin nopeuttamiseksi pudottaa pallon reikään ennen joukkuekaverin puttia, jos on varma että pallo menee reikään.
7. Oman pelikaverin neuvominen ja puttilinjojen katselu on sallittua.
8. Joukkuekaverin mailaa saa käyttää jos joukkueen yhteenlaskettu mailamäärä on korkeinaan 14. Ennen kierrosta pejaajat päättävät pelaavatko he omilla vai keskinäisillä mailoilla.
9. Tasatulos ratkaistaan seuraavasti: 1. pienempi slope, 2. parempi takaysi, 3. parempi etuysi, 4. parempi tulos kentän kuudelta -> kolmelta viimeiseltä reiältä, 5. arpa
10. Ennen kilpailukierrosta, on harjoittelu kentällä aiemmin samana päivänä kielletty.
11. Kilpailuissa muilta osin käytössä SGL:än ja LoG:n kilpailusäännöt, ylittä päätäntävaltaa pitää LoG:n kilpailutoimikunta.

SIIRTOSÄÄNNÖN OLLESSA VOIMASSA

1. Siirtosääntö lyhyeksi leikatulla alueella = väylällä ja foregriinillä, ei siis koske semiraffia, raffia eikä esteitä
2. Pallon saa nostaa, puhdistaa ja asettaa paikoilleen. Toisena lyövä pelaaja saa suoraan asettaa oman pallonsa