

BUNKKERISSA PELAAMINEN

EPÄNORMAALIT KENTTÄOLOSUHTEET BUNKKERISSA

Jos pallo on epänormaalissa kenttäolosuhteessa, esim: tilapäisessä vedessä, kunnostettavalla alueella, eläimen kolossa (ei koske eläinten jälkiä, eikä ihmistenkään), tai jos se vaikuttaa lyöntiasentoosi tai svingiisi, voit vapautua:

1. *ilman rangaistusta* bunkkeriin, pudottamalla pallon yhden mailanmitan sisään paikasta jossa vapaudut, tai
2. *yhdellä rangaistuslyönnillä* pois bunkkerista, pudottamalla lipun ja pallon välisen linjan jatkeelle taaksepäin kuinka paljon tahansa ja siellä yhden mailanmitan sisään.

Jos bunkkeri on kokonaan veden vallassa, vain vaihtoehto 2 (yllä) on käytännössä järkevä. Tästä siis seuraa yksi rangaistuslyönti

VANHAT JALANJÄLJET, ELÄINTEN JÄLJET, PALLO UPONNUT JNE

jos pallo on hankalassa paikassa, jota säännöissä ei erikseen ole mainittu, sinun on pelattava pallo paikaltaan. Toinen vaihtoehto on todeta pallo pelaamattomaksi (katso alla)

PELAAMATON PAIKKA

Jos pelaaja katsoo paikan pelaamattomaksi bunkkerissa, hänellä on neljä vaihtoehtoa pallon pudottamiseen 1 tai 2 rangaistuslyönnillä.

1. Pudotus bunkkeriin kahden mailanmitan sisään, **1 rangaistuslyönti**
2. Pudotus bunkkeriin lipun ja pallon välisen linjan jatkeelle taaksepäin, **1 rangaistuslyönti**
3. Pudotus edellisen lyönnin paikalle (tiusalueella voi tiitata), **1 rangaistuslyönti**
4. pudotus bunkkerin ulkopuolelle lipun ja pallon välisen linjan jatkeelle taaksepäin miten kauas tahansa ja siellä yhden mailanmitan sisään, **2 rangaistuslyöntiä**

KAIKISSA TAPAUKSISSA PALLO DROPATAAN, ELLEI PAIKALLIS- TAI KILPAILUSÄÄNNÖISSÄ MUUTA MAINITA.